

CONTENUTO

55 carte: 10 carte Barbare, 10 carte Giapponesi, 10 carte Romane, 10 carte Egizie, 13 carte Comuni, 2 nuove carte per il giocatore virtuale.

Le carte del giocatore virtuale sono utilizzate nella variante in solitario (vedi la sezione apposita).

COMBINARE L'ESPANSIONE CON IL GIOCO BASE

Mescolate le carte di questa confezione con le carte corrispondenti del gioco Coloni Imperiali Base e buon divertimento! Se siete giocatori esperti e volete avere maggior controllo sul vostro Mazza Fazione, potete costruirlo con le carte di vostra scelta.

CONSTRUZIONE DI UN MAZZA FAZIONE

Ogni Carta Fazione ha indicato il numero delle proprie copie in basso a destra della propria illustrazione. Vi sono carte presenti in 3 copie, 2 copie o in singola copia.



Quando si decide di costruire il proprio Mazza Fazione, questo consiste sempre di 30 carte: 3 carte con 3 copie ciascuna, 6 carte con 2 copie ciascuna, e 9 carte in copia singola. È necessario sempre includere tutte le copie di una particolare carta, quindi se si vuole aggiungere una nuova carta al mazzo che è in 3 copie, è necessario sostituire una delle carte presenti nel mazzo in 3 copie.

CONTROLLATE IL NOSTRO SITO WEB PER I SUGGERIMENTI SULLA COSTRUZIONE DI UN MAZZA FAZIONE. WWW.PENDRAGONAMESTUDIO.COM/IT

NUOVE REGOLE E TIPI DI CARTE

LUOGHI PRODUZIONE APERTI

Si tratta di un nuovo tipo di Luogo Produzione.

Un Luogo Produzione Aperto funziona allo stesso modo di un Luogo Produzione normale: fornisce al giocatore i benefici non appena viene costruito e nuovamente durante la Fase di Produzione nei turni successivi se è ancora presente in gioco.

I Luoghi di Produzione Aperti introducono una nuova azione che i giocatori possono effettuare durante la Fase delle Azioni: inviare un Lavoratore in un Luogo Produzione Aperto avversario.

INVIARE UN LAVORATORE IN UN LUOGO PRODUZIONE APERTO AVVERSARIO

Questa azione permette al giocatore di inviare un Lavoratore ad un Luogo Produzione Aperto di un nemico per ottenere i beni che fornisce.

NOTA: Non è possibile inviare un Lavoratore in un Luogo Produzione Aperto del proprio Impero.

Per eseguire questa azione un giocatore deve:

1. Prendere un Lavoratore dalla propria riserva e posizionarlo su un Luogo Produzione Aperto di un nemico.

NOTA: è possibile inviare solo 1 Lavoratore durante un'azione.

2. Prendere dalla riserva generale i Beni (e/o pescare le carte) che il Luogo fornisce.

3. Il proprietario del Luogo riceve 1 Lavoratore dalla riserva generale.

Ogni Luogo di Produzione Aperto non può essere utilizzato più di 2 volte ogni turno. I Lavoratori inviati al Luogo sono posti sulla carta per indicare che il Luogo è già stata utilizzato nel turno corrente. Quando ci sono 2 Lavoratori sul Luogo Produzione Aperto il Luogo è esaurito e nessun giocatore può più inviarti i suoi Lavoratori fino al prossimo turno.

I Lavoratori vengono scartati dal Luogo Produzione Aperto durante la Fase di Pulizia secondo le regole standard.

LUOGHI PRODUZIONE & SPECIALE

Questo è un nuovo tipo di Luogo Produzione che ha anche una proprietà Speciale allo stesso tempo. Questo tipo di carta viene posta nella linea più in alto dell'Impero del giocatore, dove si trovano normalmente i Luoghi Produzione.

Deposito del Legno, Deposito della carne, Deposito della Pietra, Sala dei Trofei, Élite, Doni per il Faraone.

Le abilità di produzione di queste carte sono tali per cui questi Luoghi non forniscono al giocatore benefici iniziali quando vengono costruiti (dato che la produzione di ogni Luogo dipende dai beni immagazzinati su di essi dopo che sono stati costruiti).

Le abilità Speciali permettono ai giocatori di conservare determinati beni sulle carte durante la Fase di Pulizia per renderli disponibili nel turno successivo.

Durante la Fase di Produzione il giocatore prende dalla riserva generale i Beni che il Luogo produce (nella maggior parte dei casi, questi sono gli stessi beni immagazzinati sul Luogo stesso). Quando la Fase di Produzione è conclusa il giocatore rimuove tutti i Beni presenti sul Luogo e li sposta nella riserva personale.

I giocatori non possono collocare Beni su queste carte durante la Fase delle Azioni.

CARTE ISTANTANEE

Questo è un nuovo tipo di carte che si possono trovare in questa confezione.

Le carte istantanee introducono una nuova azione, che i giocatori possono eseguire durante la Fase delle Azioni: Giocare una carta istantanea.

NOTE: Se si dispone di un Luogo che permette di inserire una carta dalla propria mano nel proprio Impero come Fondazione (ad esempio il Santuario, o la Coorte), è possibile utilizzare una carta istantanea.

GIOCARE UNA CARTA ISTANTANEA

Questa azione consente a un giocatore di giocare una carta istantanea dalla propria mano per ricevere alcuni benefici o realizzare alcuni effetti.

Per eseguire questa azione il giocatore deve:

1. Leggere il testo della carta a voce alta ed eseguire l'effetto indicato sulla carta.

2. Mostrare la carta agli altri giocatori e poi scartarla.

CHIARIMENTI DELLE CARTE

COMUNI

Baba Yaga - Quando si invia un Lavoratore in un Luogo Produzione Aperto avversario, bisogna posizionare il Lavoratore sulla carta e prendere il Bene che fornisce (come indicato nel



presente regolamento), ma il proprietario del Luogo non riceve il Lavoratore dalla riserva generale.

Armaio d'acciaio di Damasco – Questo Luogo ha un Gettone Difesa permanente stampato su di esso e costringe il nemico ad utilizzare un Gettone Razzia supplementare per razziarlo. Non è possibile aggiungere un Gettone Difesa su questo luogo - un Luogo può avere sempre e solo 1 Gettone Difesa. Se si possiede la carta Guardie del Daimyo nel proprio Impero, il Samurai può proteggere anche Luoghi Comuni con un Gettone Difesa presente. Un Luogo con un Gettone Difesa e un Samurai richiederà 4 Gettoni Razzia per essere raziato da un nemico.

Squadra Costruzioni di Bob - Se possedete solo 1 carta nel Mazzo Fazione, rimescolate la pila degli scarti Fazione, create un nuovo Mazzo Fazione e pescate la seconda carta.

Antiche Rovine – Questo Luogo non ha costo di costruzione. È quindi possibile costruirlo gratuitamente, ma richiede l'utilizzo di un'azione di costruzione. La carta Antiche Rovine non ha alcun tipo (colore), né può essere Raziata.

Vulcano - Il suo effetto permette di scartare un Luogo, rimuovendolo completamente da un Impero di un altro giocatore. Non viene considerata come una Razzia. Né Samurai, né Gettoni Difesa proteggono da questo effetto. Se si dispone di un Luogo che permette di inserire una carta dalla mano nel proprio Impero come Fondazione (ad esempio il Santuario o la Coorte), si può utilizzare la carta Vulcano a tale scopo.

I BARBARI

Élite - Se si decide di piazzare una qualsiasi carta sotto l'Élite, non è possibile riprendere successivamente questa carta nella propria mano. Non rimuovete le carte poste sotto questo Luogo nella Fase di Pulizia. Queste carte rimangono fino alla fine del gioco.

Traslocatori - La loro azione non viene considerata come una Razzia. Questa carta consente di prendere immediatamente una carta Luogo Comune da un Impero nemico e aggiungerla alla propria mano. Né Samurai né Gettoni Difesa proteggono un Luogo da questo effetto. Se ci sono Beni posti sulla carta catturata, questi vanno scartati.

GLI EGIZI

Ambasciata Egizia - Eseguite l'azione di un Luogo nemico come se fosse l'azione di un vostro Luogo. Non è possibile scegliere un Luogo Azione che sia già stato attivato il numero massimo di volte.

Doni per il Faraone - Se vi sono di più di 5 Beni immagazzinati su questa carta e di differenti tipi, si può scegliere quale Bene guadagnare durante la Fase di Produzione.

Mercanti del Nilo - Se non vi sono ancora propri Contratti in gioco, non si riceverà nulla.

Deposito del Tesoro - Questo Luogo non ha costo di costruzione e quindi è possibile costruirlo gratuitamente, ma richiede comunque l'utilizzo di un'azione di Costruzione del proprio turno.

I GIAPPONESI

Lady Spia - Quando si risolve l'effetto di questo Luogo non è necessario scartare 1 ulteriore Cibo per fare un Contratto con la carta scelta, visto che è già stato speso per attivare l'azione.

Guardie del Daimyo - Se si perde questo Luogo (ad esempio se viene scartato dall'Impero per costruire un altro Luogo Fazione o se viene rimosso), i Samurai che proteggono i Luoghi Comuni non sono scartati ma continuano ad operare nello stesso modo.

Se si possiede una carta Guardie del Daimyo nel proprio Impero, i Samurai possono anche proteggere Luoghi con un Gettone Difesa. Un Luogo che possiede un Gettone Difesa e un Samurai richiederà 4 Gettoni Razzia per essere raziato da un nemico.

Un grande viaggio - Se non trovate una carta del colore desiderato, rimescolate gli scarti e proseguite la ricerca. Se non c'è ancora nessuna carta del colore nominato, non si aggiunge alcuna carta alla propria mano.

I razziatori di Kenji - Se potete pescare solo una carta, tenetela in mano.

I ROMANI

Coorte - La sua azione non viene considerata come una Razzia. Questa consente di piazzare immediatamente una carta dalla mano come Fondazione nel proprio Impero. Si riceve anche 1 Legno per aver trasformato un Luogo in Fondazione.

Mercante di Marmi - Quando viene costruito, questo Luogo è considerato sia come oro che come grigio.

GIOCO IN SOLITARIO

Questa espansione introduce 2 Carte Fazione Virtuali per il giocatore virtuale. Nella prossima espansione troverete altre 2 carte di questo tipo.

Durante la preparazione del gioco in solitario pescate una carta tra le Carte Fazione Virtuali. Questa carta cambierà le regole della partita in solitario.

Barbaro - Durante la Fase di Attacco il giocatore virtuale conduce l'attacco tre volte invece di due sole volte. In questo modo il giocatore virtuale può raziare fino a 3 Luoghi durante Fase di Attacco.

Romano - Durante la Fase di Esplorazione pescate 5 carte comuni invece di 4. Scegliete una carta per voi, poi una a caso per il giocatore virtuale, poi una seconda per voi. Le due rimanenti vanno al giocatore virtuale. Quindi il giocatore virtuale avrà 3 carte nella propria area di gioco.



GAME DESIGN: Ignacy Trzewiczek
REGOLE DEL GIOCO IN SOLITARIO: Maciej Obszarński
ILLUSTRAZIONI: Tomasz Jedruszek, Rafał Szyma
GRAPHIC DESIGN: Rafał Szyma
REGOLAMENTO: Łukasz Piechaczek
PRODUZIONE ITALIANA: Silvio Negri-Clementi
TRADUZIONE: Andrea Giljak
REVISIONE: Guido Villa
GRAFICA: Davide Corsi

Gentile cliente, cerchiamo sempre di assemblare i nostri giochi con la massima cura tuttavia se alla vostra copia dovesse mancare qualche componente ce ne scusiamo e vi chiediamo di comunicarcelo al seguente indirizzo email: info@pendragongamestudio.com.



© 2014 PORTAL GAMES
ul. Św. Urbana 15, 44-100 Gliwice, Poland
portalgames.pl, portal@portalgames.pl

Imperial Settlers & Portal Games. Tutti i diritti riservati.



Publicato in Italia da **Pendragon Game Studio srl** - Via Curtatone, 6 - Milano 20122. Tutti i diritti sono riservati. Qualsiasi riproduzione o traduzione, anche parziale se non autorizzata è severamente vietata.

www.pendragongamestudio.com/it - pendragongamestudio@gmail.com

ATTENZIONE: Non adatto a bambini di età inferiore ai 36 mesi, contiene piccole parti che se ingerite potrebbero provocare soffocamento. Conservate queste informazioni per riferimenti futuri. Fabbricato in Polonia.

Molte grazie a: Maciej Obszarński, Ryu, Chevee Dodd, Jeff Patino, Moniq, Robert Ciombor, WRS.